

 <b>Durée</b> <b>4 jours soit 28 heures</b>	 <b>Effectif</b> De 3 à 10 personnes	 <b>Lieu</b> Renseigner sur la convention de formation.	 <b>Tarif</b> <b>Sur devis.</b>
 Accessibilité : Si votre situation nécessite des aménagements particuliers, contactez-nous pour envisager les modalités d'adaptations.			
 <b>Objectifs</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Dessiner des plans en 2D : utiliser les outils de dessins, créer et modifier du texte et des cotations, créer et personnaliser des caques simples.</li> <li>- Dessiner des plans en 3D : utiliser les outils de dessins, créer et modifier et personnaliser des vues.</li> </ul>	 <b>Prérequis</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Travail sur un poste informatique équipé de Windows ou sous MAC équipé d'Autocad version 15 et plus.</li> </ul> 		
 <b>Pédagogie</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Vous serez initié au logiciel à l'aide de cours au contenu attractif ainsi que d'exercices en rapport avec votre environnement professionnel.</li> </ul>	 <b>Méthodes pédagogiques</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tour de table collectif avec l'intervenant</li> <li>- Alternance d'apport théorique et mise en situation</li> <li>- Evaluation des acquis à partir d'un quizz d'entrée/sortie</li> <li>- Évaluation de satisfaction complétée par les participants à l'issue de la formation</li> </ul>		
 <b>Méthodes et modalités d'évaluation</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Formation basée sur des exercices</li> <li>- Attestation d'assiduité établie à partir des feuilles d'émargement</li> </ul>	 <b>Publics visés</b> <p>Toute personne amenée à créer ou à lire des plans au format DWG ou DXF.</p>		



## PROGRAMME

### 1ère journée

#### Matin

#### Dessin

- Interface de l'espace de travail.
- Les outils de dessin,
- Les outils de modification,
- La grille,

#### Après midi

- La saisie dynamique
- Les coordonnées : absolues, relatives et polaires.
- Modes ortho polaire et alignement.
- Accrochages aux objets.

#### Cas pratique

⇒ A partir d'exemples et d'exercices, le stagiaire disposera d'une méthode de travail permettant de réaliser des trames de Mémoire technique efficace.

### 2ème journée

#### Matin

#### Les propriétés et les blocs

- Les calques et le gestionnaire de calques.
- La barre d'outil calque 2 geler désactiver et verrouiller + isoler et annuler isolement.
- Les propriétés : couleur, type de ligne et épaisseur.

#### Après midi

- Le gestionnaire de propriété : échelle de type de ligne, propriété selon le type d'objet.
- Les blocs : créer, insérer et le gestionnaire de blocs.

#### Cas pratique

⇒ A partir d'exemples et d'exercices, le stagiaire disposera d'une méthode de travail permettant de faciliter la lecture de son mémoire technique et de le transformer en livre électronique.

## 3ème journée

Matin

### Annotations, mise en page et impression

- Annotation : création des styles de texte et de côtes.
- Texte multiligne.
- Cotation : Linéaire, alignée, continue, rayon diamètre et angle.

Après midi

- Impression à partir de l'espace objet d'un objet au 1/1.
- Création d'un cadre et d'un cartouche.
- Présentation et mise à l'échelle.

Cas pratique

⇒ A partir d'exemples et d'exercices, le stagiaire disposera d'une méthode de travail permettant de faciliter la lecture de son mémoire technique et de le transformer en livre électronique.

## 4ème journée

Matin

### Créer les façades, les coupes et plans de masse

- Utilisation des xref dwg et image,
- Utilisation des scu et des vues,

Après midi

- Gestion des bibliothèques de blocs styles et calque grâce au design center.
- Impression à l'échelle de toutes les façades et plan de masse.

Cas pratique

⇒ A partir d'exemples et d'exercices, le stagiaire effectue des manipulations sur l'ensemble des thèmes.